

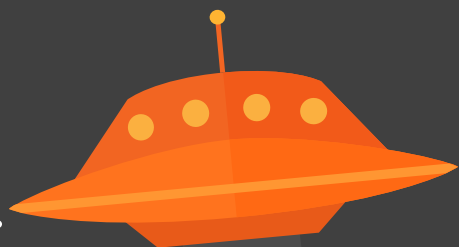


¡Se buscan los astronautas más ingeniosos de la tierra!

Su misión consiste en salvar a los planetas, las estaciones espaciales, los carros lunares, y a todo el universo de los meteoros que están a punto de caer.

Cada equipo tendrá que completar 9 misiones.

Los equipos estarán conformados de 3 a 5 integrantes.



Beneficios educativos:

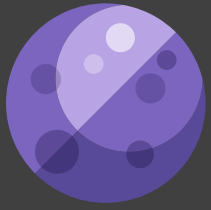
- Ayuda a conocer y a respetar un conjunto de reglas.
- Favorece el desarrollo de la espacialidad y lateralidades.
- Ayuda a desarrollar la habilidad de esperar el turno y otras habilidades sociales.

Detalles de la competencia:

- El equipo estará conformado de 3 a 5 estudiantes.
- Cada equipo deberá traer su propio robot Beebot para participar.
- El robot Beebot debe iniciar dentro de la misión que le corresponda y tendrá 1 minuto para programar.
- El primer estudiante estará ubicado en la misión 1, tomará la tarjeta de la misión 1 donde le indicará a que planeta o elemento del universo deberá salvar, programará al robot beebot (sin ayuda de ningún adulto) para que llegue al objeto indicado. De la misma manera, se continuará con las misiones 2 a la 9.
- Cada misión completada sumará los puntos que vengan en la tarjeta.
- Cada equipo tendrá oportunidad de participar en las distintas misiones, por lo que queda a discreción del coach del equipo establecer a los participantes de cada misión.



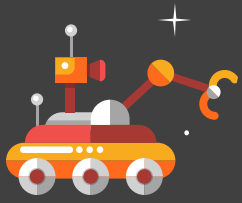
PUNTOS



Misión 1 Mercurio 1 punto



Misión 2 El Sol 2 puntos



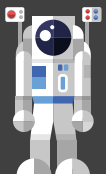
Misión 3 Carro lunar 3 puntos



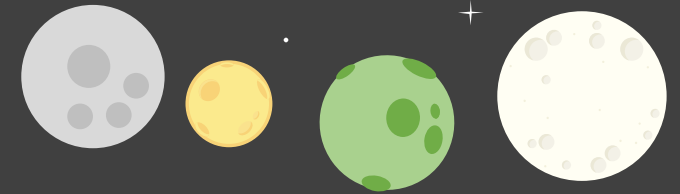
Misión 4 La Tierra 4 puntos



Misión 5 El universo 5 puntos

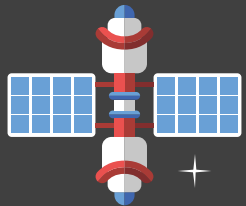


Misión 6 El Astronauta 6 puntos

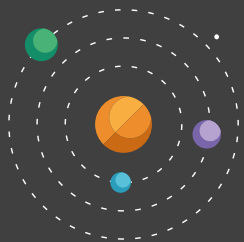




Misión 7 Urano 7 puntos



Misión 8 Estación especial 8 puntos

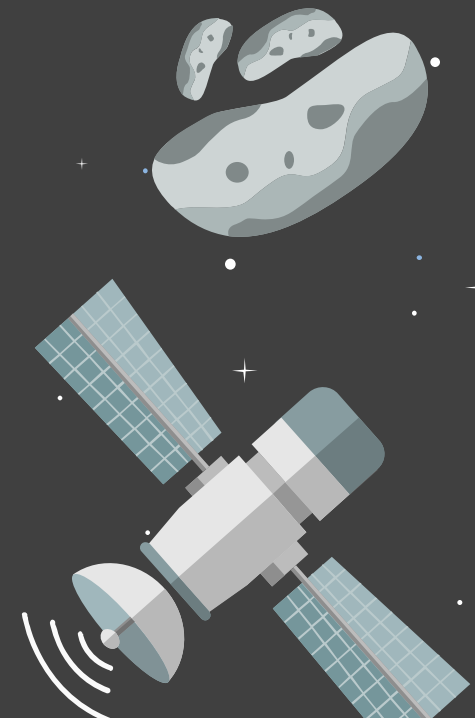


Misión 9 La órbita 9 puntos

SUPER
BONUS
+6

Al. terminar cada ronda de juego
podrán hacer la misión super bonus

En caso de empate, habrá rondas extras.



Premiación

- Champion – Primer Lugar – Al final de la competencia se suman todos los puntos de todas las misiones, el equipo con más puntos totales será el ganador de este lugar.
- Tournamet Finalist – Segundo lugar - Al final de la competencia se suman todos los puntos de todas las misiones, el que tenga la segunda puntuación más alta es el ganador de este lugar.
- Finalist Award – Tercer lugar - Al final de la competencia se suman todos los puntos de todas las misiones, el que tenga la tercera puntuación más alta es el ganador de este lugar.
- Energy Award: premio sin relación con la cantidad de puntos. Otorgado al equipo con mejor actitud, con mejor compañerismo. Determinado por todos los jueces de la categoría.
- Team Costume Award – Otorgado al equipo con el mejor disfraz de astronauta, éste no es obligatorio para participar, pero sugerimos echar a volar su imaginación y utilizar materiales reciclables.

