



SPACESTATION

SECUNDARIA

---

---

# COMPETENCIA A DESARROLLAR DEL PROGRAMA:

---

- Conoce el funcionamiento de las máquinas simples.
- Se interesa por indagar más allá de lo que se le solicita.
- Se preocupa por revisar su trabajo y mejorarlo.
- Utiliza el equipo adecuadamente.
- Se esfuerza por alcanzar sus metas.

- **OBJETIVO PRINCIPAL:**

- Construir una estación espacial que sea capaz de recorrer los diferentes planetas.
- Restricciones del diseño: La estación debe ser armada en la ronda de juego y debe ser idéntica a la muestra.





# DESCRIPCIÓN DEL RETO: \_\_\_\_\_

- El reto consiste en construir .desde cero la estación espacial;
- **El estudiante 1:** será responsable de construir el vehículo espacial.
- **El estudiante 2:**
  - Posición: La Luna.
  - Reto: Construir la estación espacial (la estructura principal) y colocarla sobre el vehículo espacial.
- **El estudiante 3:**
  - Posición: Saturno.
  - Reto: Construir las celdas solares y un motor mecánico, y colocarla sobre la estación espacial.
- **El estudiante 4:**
  - Posición: Tierra.
  - Reto: Construir y colocar la antena parabólica en la estación espacial.



# PREMIACIÓN

• Champion – Primer Lugar – Al final de la competencia se suman todos los puntos de todas las misiones, el equipo con más puntos totales será el ganador de este lugar.

• Tourname Finalist – Segundo lugar - Al final de la competencia se suman todos los puntos de todas las misiones, el que tenga la segunda puntuación más alta es el ganador de este lugar.

• Finalist Award – Tercer lugar - Al final de la competencia se suman todos los puntos de todas las misiones, el que tenga la tercera puntuación más alta es el ganador de este lugar.

• Energy Award: premio sin relación con la cantidad de puntos. Otorgado al equipo con mejor actitud, con mejor compañerismo. Determinado por todos los jueces de la categoría.



