

GALAXY BUILDERS

¡Se buscan las manos
más creativas de todo el universo!

¡Nuestro colegio necesita lanzar su
propio satélite al espacio! Para
lograrlo, buscamos a los ingenieros y
astronautas más valientes que
puedan conectar nuestros robots,
tabletas y computadoras con una
señal espacial única.

Pero esta misión solo podrá
cumplirse con la ayuda de los niños
más rápidos, creativos e
innovadores. ¡El universo los
necesita!

Nivel: Preescolar
Edades: 4 y 5 años

RETOS 2026



Propósito del Reto: Encendiendo la Chispa Espacial

Lorem ipsum

- Despertar la curiosidad científica y el espíritu explorador de los estudiantes, invitándolos a mirar más allá de nuestro planeta y a imaginar nuevas posibilidades a través de la robótica y la astrociencia.
- Fomentar el pensamiento crítico, la creatividad y la innovación tecnológica.
- Promover el trabajo en equipo y la cooperación, reflejando cómo la exploración espacial solo es posible cuando las mentes se unen hacia un mismo objetivo.
- Transmitir el mensaje de que el conocimiento no tiene límites, motivando a los participantes a soñar en grande, cuestionar, experimentar y construir soluciones que impulsen el futuro de la humanidad.
- Fortalecer habilidades STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas) mediante proyectos que integren el aprendizaje con la imaginación, inspirados en la exploración del espacio.
- Consolidar valores como la perseverancia, la disciplina y la curiosidad, formando generaciones que se atrevan a explorar nuevos horizontes con la mirada puesta en las estrellas.



Participantes y equipos

- Equipos de 4 estudiantes (4 y 5 años).
- Roles fijos por equipo:
 - Estudiante 1: Construirá la base y las alas de la nave espacial.
 - Estudiante 2: Ensamblará la cabina, la unirá a la base y las alas del Estudiante 1, y llevará la nave armada hasta la base espacial.
 - Estudiantes 3 y 4: Construirán el satélite y lo colocarán en órbita.

El reto consiste en que cada equipo construya, usando material tipo K'Nex:

- El satélite
- La estación base y las alas de la nave espacial
- La estación cabina de la nave espacial
- La base espacial (esta se presenta ya armada al inicio de la competencia)

Restricciones de diseño y reglas básicas

- Solo se podrá utilizar material tipo K'Nex.
- Los modelos deben ser idénticos a los mostrados en los videos de referencia.
- Montaje únicamente dentro de la ronda de juego.
- No se permite intervención externa (maestros, público) durante la ronda.



Puntaje y Premiación

- **Champion – Primer lugar**

Al final de la competencia se suman los tiempos de todas las misiones; el equipo con el menor tiempo total se lleva el primer lugar.

- **Tournament Finalist – Segundo lugar**

Al final de la competencia se suman los tiempos de todas las misiones; el equipo con el segundo menor tiempo total se lleva el segundo lugar.

- **Finalist Award – Tercer lugar**

Al final de la competencia se suman los tiempos de todas las misiones; el equipo con el tercer menor tiempo total se lleva el tercer lugar.

- **Energy Award**

Premio independiente de la puntuación por tiempo. Otorgado al equipo que demuestre mejor actitud y compañerismo, decidido por la votación de todos los jueces de la categoría.

- **Team Costume Award**

Premio al equipo que se presente con la mejor caracterización de astronauta. La participación es opcional; se recomienda usar materiales reciclables y creatividad para diseñar su casco y traje.

